



ДЕНЬ ОТКРЫТЫХ
ДВЕРЕЙ
14 декабря
ПРОГРАММА



10:00 – 10:55	СБОР ГОСТЕЙ ДНЯ ОТКРЫТЫХ ДВЕРЕЙ	Корпус «Б», холл 1 этажа
10:00 – 15:00	КОНСУЛЬТАЦИИ ПРИЕМНОЙ КОМИССИИ И ДОГОВОРНОГО ОТДЕЛА	Корпус «Б», холл 1 этажа
	Разберись во всех деталях поступления, необходимых документах и условиях обучения на договорной основе!	
10:00-15:00	КОНСУЛЬТАЦИИ ПРЕДСТАВИТЕЛЕЙ ИНСТИТУТОВ	Корпус «Б», 1 этаж
	Получи информацию об обучении, учебных программах и карьерных перспективах напрямую от преподавателей и специалистов!	
10:00-15:00	ЭКСПОЗИЦИИ СТУДЕНЧЕСКИХ ОБЪЕДИНЕНИЙ	Корпус «Б», 2 этаж
	Познакомься со студенческими объединениями – от науки и медиа до спорта и волонтерства!	
12:20 – 13:50	КОНСУЛЬТАЦИЯ ОТВЕТСТВЕННОГО СЕКРЕТАРЯ ПРИЕМНОЙ КОМИССИИ	Корпус «Б», 1 этаж, Б-2
	Не знаешь, с чего начать поступление? Ответственный секретарь приемной комиссии разъяснит все детали: документы, сроки, баллы и тонкости конкурса. Готовь вопросы – получай четкие ответы!	

ЗНАКОМСТВО С ИНСТИТУТОМ КОМПЬЮТЕРНЫХ НАУК

Институт компьютерных наук готовит специалистов, востребованных на рынке цифровых профессий благодаря широкому владению современными языками программирования и технологиями. Их знания востребованы в разработке ПО, анализе данных, кибербезопасности и автоматизации, что позволяет им создавать инновационные решения для бизнеса и науки.

КЛЮЧЕВЫЕ НАПРАВЛЕНИЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ:

- Робототехника и киберфизические системы
- Машинное обучение
- Интернет вещей
- Графический дизайн и 3D-дизайн
- Разработка мобильных и веб-приложений
- BIM-технологии

ИНТЕРАКТИВЫ, МАСТЕР-КЛАССЫ И ЛЕКЦИИ

10:00-14:45	ХАКАТОН-КЛУБ ITAM: ПИТЧ-ПАТИ	Коворкинг, 1 этаж	Участники разделяются на две команды. Каждая команда создаст презентацию из готовых слайдов, а затем представит свою идею. Победит команда, которая выступит ярче и увереннее. Такой формат поможет развить навыки публичных выступлений и улучшить понимание того, как правильно структурировать и подавать информацию. Это важно не только на хакатонах, но и в повседневной работе.
10:00-14:45	МАСТЕР-КЛАСС ОТ ДИЗАЙН-КЛУБА	Коворкинг, 1 этаж	Приглашаем узнать, какой стиль дизайна тебе ближе, а также предлагаем вместе нарисовать силуэты внутри логотипа клуба дизайнеров на большом плакате.
10:00-14:45	КВЕСТ AI KNOWLEGE CLUB	Коворкинг, 1 этаж	Тебя ждут мероприятия от клуба машинного обучения: <ul style="list-style-type: none">• Интересная викторина по машинному обучению• Возможность создать собственное видео• Рассказ участников клуба о перспективах в области машинного обучения и о том, какие активности проводят AI Knowledge Club.
10:00-14:45	КВЕСТ «РОБОЛАБА»	Коворкинг, 1 этаж	Представим наших образовательных роботов Frob. Они помогают в изучении программирования и участии в хакатонах по робототехнике. Расскажем, как студенты разрабатывают беспилотники и участвуют в проектах от компании ООО «Сверх». Познакомим с боевым роботом «ЕЖК» весом 110 кг. Объясним, как создать неуязвимую машину для международных соревнований. Знаете про BattleBots? Также расскажем о «Тягочонке» — нашем роботе-грузчике для перевозки «ЕЖК». В нашем клубе можно воплотить любую идею — от чертежа до прототипа.
10:00-14:45	КВИЗ ACM	Коворкинг, 1 этаж	Приходи на стенд клуба ACM MISiS по спортивному программированию! <ul style="list-style-type: none">• Пройди короткую интерактивную викторину и проверь свои логические навыки• Попробуй решить алгоритмическую задачу и узнай, как работает система тестирования• Узнай, как клуб помогает студентам подготовиться к соревнованиям и собеседованиям Загляни к нам и окунись в мир спортивного программирования — где интерес к алгоритмам открывает карьерные возможности.
10:00-14:45	КВИЗ «СТФ-КЛУБ»	Коворкинг, 1 этаж	Проверь себя в увлекательных викторинах по базовой кибербезопасности, где каждый кейс похож на детективную загадку! Узнай, умеешь ли ты распознавать ловушки мошенников, защищать личные данные и избегать цифровых угроз.
10:00-14:45	КВИЗ «ГЕЙМДЕВ-КЛУБ»	Коворкинг, 1 этаж	Любишь игры и хочешь узнать больше об их разработке? Приглашаем на стенд геймdev клуба! У тебя будет возможность поучаствовать в небольшом квизе, а также задать все интересующие вопросы нашим студентам, которые знакомы с индустрией.

11:00-12:00 14:00-15:00	ПРЕЗЕНТАЦИЯ НАПРАВЛЕНИЙ: • БИЗНЕС-ИНФОРМАТИКА • СИСТЕМНЫЙ АНАЛИЗ И УПРАВЛЕНИЕ	Корпус «Б», 1 этаж, Б-2	Компании ищут специалистов, которые не просто работают с ИТ, а умеют управлять цифровыми проектами, анализировать данные и находить оптимальные решения в управлении бизнес-процессами на предприятии. На встрече ты узнаешь, какие навыки для этого нужны, что изучают студенты и в каких крупных компаниях они стажируются.
11:00-12:00 14:00-15:00	ПРЕЗЕНТАЦИЯ НАПРАВЛЕНИЙ УКРУПНЕННОЙ ГРУППЫ: • ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА • ПРИКЛАДНАЯ ИНФОРМАТИКА • ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ	Корпус «Б», 1 этаж, Б3 и Б4	Здесь готовят аналитиков данных, разработчиков, консультантов по внедрению ИТ-решений. Программы имеют широкие области применения: от искусственного интеллекта в промышленности и ретейле до дизайна в креативных индустриях.
11:00-12:00 14:00-15:00	ПРЕЗЕНТАЦИЯ НАПРАВЛЕНИЯ: • ПРИКЛАДНАЯ МАТЕМАТИКА	Корпус «Б», 1 этаж, Б-1	Хочешь разрабатывать нейронные сети, обучать машины понимать людей, прогнозировать мировые тренды и использовать искусственный интеллект для решения комплексных задач, меняющих будущее ИТ, науки и бизнеса? Приходи на презентацию! Узнай, как математика может стать твоей супер силой и открыть новые возможности!
12:00-13:00	СОРЕВНОВАНИЯ РОБОТОВ-ФУТБОЛИСТОВ	Корпус «Б», 2 этаж	Соревнования по студенческому робофутболу, где применяются машинное зрение и различные математические алгоритмы.
12:00-14:00	МАСТЕР-КЛАСС «BIM-ТЕХНОЛОГИИ В ПРОЕКТИРОВАНИИ И СТРОИТЕЛЬСТВЕ»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-805	На мастер-классе участники освоят технологию информационного моделирования (ТИМ) и научатся работать в BIM-системе. Они создадут свою архитектурно-строительную модель и познакомятся с образовательными программами по данному направлению.
12:00-14:00	МАСТЕР-КЛАСС «БУДУЩЕЕ НАЧИНАЕТСЯ СЕГОДНЯ: ТВОЙ САЙТ – ТВОЯ ВИЗИТКА!»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-823	На мастер-классе мы создадим персональный сайт, который станет вашей визитной карточкой в цифровом мире. Расскажем, как эффектно представить свои интересы, хобби и достижения, и научим пользоваться современными инструментами для разработки сайта. Этот проект поможет вам подготовиться к взрослой жизни и научиться презентовать себя так, чтобы заинтересовать работодателей в будущем.
13:00-14:00	МАСТЕР-КЛАСС «ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО: КАК ВЫБРАТЬ СВОЮ ИТ-СПЕЦИАЛЬНОСТЬ»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-821	Профориентационный мастер-класс о том, как выбрать ИТ-специальность на разных этапах подготовки к поступлению в вуз. Расскажем о традиционных тестах и моделях искусственного интеллекта, которые помогут определиться с выбором. Мастер-класс состоит из теоретической и практической частей.
13:00-14:00	ЛЕКЦИЯ «УПРАВЛЕНИЕ ИТ-ПРОЕКТАМИ: ОТ ИДЕИ ДО ВНЕДРЕНИЯ»	Корпус «Б», 1 этаж, Б-2	Жизненный цикл проекта – это путь от идеи до реализации, включающий несколько этапов. На лекции мы рассмотрим основные шаги по созданию информационной системы с нуля, а также классические и гибкие методы управления рабочим процессом.
13:00-13:30 13:30-14:00	МАСТЕР-КЛАСС «РОБОТИЗАЦИЯ БИЗНЕС-ПРОЦЕССОВ»	Корпус «Б», 7 этаж, Б-734	RPA (robotic process automation) – это технология, когда компьютерные программы берут рутинные бизнес-задачи на себя. Роботы автоматизируют операции, которые ранее требовали участия человека. На мастер-классе слушатели смогут принять участие в создании робота, используя свои телефоны.
13:00-13:30 13:30-14:00	ИГРА «11 ОШИБОК АНАЛИТИКА»	Библиотека 2 этаж, правое крыло	Бизнес-игра развивает аналитические способности и системное мышление. Она помогает взглянуть на процесс сбора требований с разных сторон, понять причины типичных ошибок и увидеть их последствия. Во время игры команда нужно будет уточнить требования потенциального заказчика и выступить в роли клиента для другой команды, создав концепцию будущего ИТ-продукта.
13:00-14:00	ЛЕКЦИЯ «ПРОМЫШЛЕННЫЙ ДИЗАЙН КАК СПОСОБ ПРОЕКТИРОВАНИЯ ПРЕДМЕТНЫЙ МИР»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-835	В дискуссии рассмотрим методологию создания продуктов, углубимся в основы технической эстетики и разработаем критерии для отличия качественного дизайна от некачественного.
13:00-14:00	ИНТЕРАКТИВ «СОБЕРИ ИТ-ПРОЕКТ КАК ПАЗЛ»	Библиотека 2 этаж левое крыло	Участники будут разделены на команды. Задача команд – соединить карточки с описанием различных систем и профессий так, чтобы получилось функциональное приложение. Например, использовать базы данных, UI-инструменты, метрики, серверы, разработчиков, дизайнеров, менеджеров по продажам. Все команды получают одинаковые листочки с разными проектами, они составят стек технологий и профессий, необходимых для выполнения этих задач. Так сформируется представление о разнообразии и насыщенности ИТ-сфере.
13:00-14:00	ЛЕКЦИЯ «ВОЗМОЖНОСТИ И ПЕРСПЕКТИВЫ В РАБОТЕ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНЕРА»	Корпус «Б», 9 этаж, Б-934	Разберемся, какими бывают дизайнеры и какие инструменты они используют. Обсудим перспективы профессии графического дизайнера в эпоху развития искусственного интеллекта и то, чему важно научиться.

13:00–14:00	МАСТЕР-КЛАСС «ПРОФЕССИИ БУДУЩЕГО: КАК ВЫБРАТЬ СВОЮ ИТ-СПЕЦИАЛЬНОСТЬ»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-819	Профориентационный мастер-класс о том, как следить за ИТ-рынком на разных этапах подготовки к поступлению в вуз, использовать соцсети и искусственный интеллект. В программе – лекция и практические занятия.
13:00–14:00	МАСТЕР-КЛАСС «АВТОМАТИЗАЦИЯ В ПРОМЫШЛЕННОСТИ»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-825	Мастер-класс покажет, как организовать сбор данных с эмулированных модулей АЦП, ЦАП, дискретных сигналов и счётчиков импульсов. Будет реализована передача данных через цифровые интерфейсы и визуализация параметров в реальном времени с градиентной раскраской графов. Это продемонстрирует разработку системы сбора и обработки данных с применением детерминированного программирования на примерах, близких к промышленным задачам, используя современные инструменты.
13:00–14:00	ЛЕКЦИЯ «ДЕЛАЕМ ЛИЧНУЮ ИИ-ШПАРГАЛКУ»	Корпус «Б», 9 этаж, Б-907	Лекция-демонстрация с элементами мастер-класса по технологиям «тонкой настройки» больших языковых моделей (LLM) под конкретные задачи. Познакомимся с современными методами создания персонализированных ИИ-помощников.
13:00–14:00	МАСТЕР-КЛАСС «СОЗДАНИЕ ТЕЛЕГРАМ-БОТА С ПОИСКОМ ИНФОРМАЦИИ В ИНТЕРНЕТЕ»	Корпус «Б», 8 этаж, Б-829	Лекции будут дополнены практическими занятиями, на которых участники смогут создать чат-бота в Telegram. Этот бот будет подробно объяснять значение любого слова, которое ему отправят пользователь.

